

Nummer 10 | Februar 2023

# Pocket

Das Hosentaschen Game Boy Heft

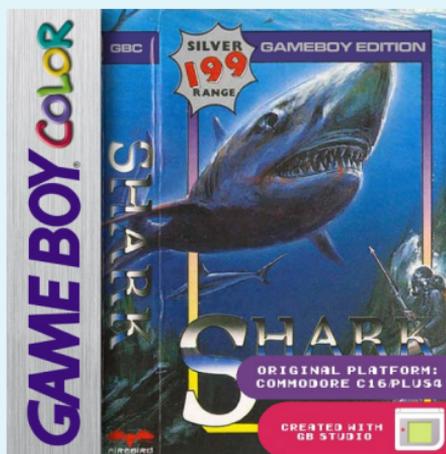
Pocket | Spiele | Hardware | Homebrew | Chiptunes | Rätsel | Szene-News und vieles mehr!



<https://dmgpage.com/pocket-heft/>

Achtung bissig!

## Shark Attack



Shark Attack wurde ursprünglich 1986 von Greg Duddle - Mr. Micro Ltd./Firebird für den Commodore 16/Plus4 veröffentlicht. Nun liegt das Spiel auch in zwei Fassungen jeweils für den Game Boy Classic und Color vor.

Ziel des Spiels ist es als Taucher in zwölf Leveln den Hai zu besiegen und dabei am Leben zu bleiben. Während sich der Taucher horizontal am Meeresgrund bewegt, schwimmt der Hai seine Bahnen knapp unter der Wasseroberfläche ab. Als Taucher steht euch eine Harpune zur

Verfügung, mit der ihr senkrecht Pfeile nach oben schießen könnt. Zur selben Zeit kann sich immer nur ein Pfeil auf dem Bildschirm befinden. Die Schwierigkeit besteht darin, dass ihr die Distanz, die der Pfeil benötigt, um den Hai zu treffen und natürlich auch die Bewegung des Hais, genau abschätzen müsst.

Schießt ihr daneben, kostet dies wertvolle Zeit. Insgesamt stehen euch pro Level nur 30 Sekunden Sauerstoff zur Verfügung. Schafft ihr es in dieser Zeit nicht den Hai zu treffen, ist ein Leben dahin. Das Spiel bietet insgesamt drei Leben. Continues gibt es keine.

Interessant: zu einem direk-



ten Kontakt zwischen euch und dem Hai kommt es nicht. Vielmehr sind es die übrigen Meeresbewohner und natürlich der knappe Sauerstoffvorrat, die zum Problem werden können.

Einerseits verliert ihr bei Feindkontakt sofort ein Leben und andererseits fungieren die Gegner, wie auch die festinstallierten Hindernisse, als Pfeil-Blocker.



Shark Attack sieht man rein optisch natürlich sein Alter an. Spielerisch hingegen kann man dem Titel keinen Vorwurf machen: das klassische Prinzip mit Ähnlichkeit zu Space Invaders ist und bleibt einfach zeitlos.

Für eine Runde zwischendurch kann ich Shark Attack bedenkenlos empfehlen.



Game Boy  
Classic Version



Game Boy  
Color Version